





Dirección General del Deporte Universitario



OBJETIVO GENERAL

Conocer las **competencias digitales** y algunas **aplicaciones** que se pueden emplear durante el **proceso de enseñanza aprendizaje** de una **actividad deportiva.**

PONENTES

Lic. Gisela Roldán Aguilar

Lic. Monserrat Alicia Zepeda Vera

TEMAS

- 1. Competencias digitales
- 2. La cultura digital en la enseñanza del deporte
- 3. Aplicaciones tecnológicas

DIRIGIDO A

Entrenadores y personas interesadas en el proceso de enseñanza aprendizaje.

FECHAS

Del 9 de octubre al 3 de noviembre de 2023.

HORARIO

De 13:00 a 15:00 horas.

PLATAFORMAS

Aula Classroom de Google y aplicación Zoom.

DURACIÓN

20 horas.

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN

6 de octubre del 2023.

REGISTRO

https://deporte.unam.mx/ced/cursostalleres.php

REOUISITOS DE DOCUMENTOS

- Comprobante de estudios con nivel mínimo de bachillerato y/o equivalente
- CURP
- Identificación oficial con fotografía vigente

COSTO

Alumnos: \$500.00 (Quinientos pesos 00/100 M.N.)

Universitarios (Académicos, trabajadores y ex-alumnos):

\$1,000.00 (Mil pesos 00/100 M.N.)

Externos: \$1,500.00 (Mil quinientos pesos 00/100 M.N.)

INFORMES

ced@deporte.unam.mx

#SOY**DEPORTE**UNAM







